Operating System Lab 0



LAB 0 - 프로젝트 구성, 개발환경 구성, GDB

JUNHO PARK, CHOI JONG MOO

A. 프로젝트 구성

본 수업에서는 우분투 가상 머신 이미지를 배포하여 실습을 진행하며 배포된 이미지는 아래와 같은 구성을 가지고 있다.

1. 배포 실습 이미지.

DKU_OS_Lab

다운로드 링크 클릭

2. 실습 이미지 구성

- Image name : DKU_OS_Lab
- Operating System : Ubuntu 16.04 LTS
- Kernel Version : 4.13.0-36-generic
- Hardware Platform : x86_64
- <u>login & root password : 1234</u>
- 3. 실습 이미지 수행 방법

참조된 실습 환경 구축 PPT 를 참조한다.

https://goo.gl/tM0Dde

4. 실습 내용

root@osLab:/home/oslab/DKU_OS_LAB# ls
lab1_sched lab2_sync lab3_fs

i. lab1_sched

FCFS, RR, SPN, SRT, HRRN, MLFQ User Scheduler 구현 과제

ii. lab2_sync

Multi threading 환경에서 공유 자원에 대한 race condition 해결 과제

iii. lab3_fs

ramdisk 상에서의 fat32 파일시스템 directory entry 추적 실습 과제



Embedded System Lab.

5. 과제 제출 방법

i. 구현 내용

압축하여 heyheygo99@naver.com 으로 제출

ii. 레포트

소프트웨어 ICT 관 515 호로 제출

B. 개발 환경 구성

본 수업에서는 배포된 우분투 실습 이미지의 vim editor 를 사용하여 개발한다. 배포된 vim editor 에는 개발에 유용하게 사용될 수 있는 몇가지 PlugIn 들이 있다.

vim editor 내부에서 분리된 창간의 이동은 ctrl + w + 방향키 를 통해 이동할 수 있다.

1. 설치된 vimrc 플러그인 및 툴

i. Syntastic

문법 체크 기능 플러그인으로 소스 작성 후 컴파일 과정에서 error 를 확인하는 것이 아닌 vim 에서 error 및 warning 을 확인할 수 있도록 해주는 플러그인으로 아래와 같이 다양한 기능을 제공한다

main.cpp (~/projects/hansolo/src) – GVIM	×
#include "engine.h" #include <iostream></iostream>	^
<pre>>>int main(int argc, cher argv[]) { if (argc != 2) {</pre>	1 =
<pre>if (*map_path.end() != '/') map_path.append(*/*); Engine engine(map_path);</pre>	
<pre>try { engine.main_loop(); catch(exception* e) { engine.teardown_curses(); cout << "Exception caught: " << ->what() << endl; } catch(exception e) {</pre>	
[3:1] [main.cpp] [cpp] [unix-utf-8] L10/26:C1 Top [Syntax: line:4 (3)]	Ľ
main.cpp1 to col 28 error] invalid conversion from 'char' to 'const char*' [fight] /usr/include/c++/4.6/bits/basic_string.tcc[214 col 5 error] initializing argument 1 of 'std::basic_string<	=
تر 2. Command window [Location List]	J
invalid conversion from 'char' to 'const char*' [-fpermissive]	

예시로 아래와 같은 9 번째 줄 printf 함수에 출력 대상을 지정하지 않은 예제 코드가 있다고 할 때, vim 창의 하단에 어느 소스코드의 몇번 째 line 에





무슨 에러가 발생 하였는지의 정보를 나타내며 상단의 소스코드 화면에서 문제가 발생한 line을 표시해 준다. 이를 통해 vim 을통해 개발하며 error를 확인 할 수 있다. 소스코드 작성 후, 저장함으로써 에러를 업데이트하여 확인할 수 있다.

 <u>ctrl + w + 방향키</u> 를 통해 아래 창으로 이동하여 해당 에러가 난 위치로 갈 수 있다.

• 참고

https://github.com/vim-syntastic/syntastic

ii. Tagbar

본 과제를 수행하다 보면 test.c 라는 간단한 소스코드가 아닌 다양한 함수 및 매크로, 변수 등을 사용할 수 있다. 이때 현재까지 작성한 소스코드의 손쉬운 관리를 위해 함수, 변수, 매크로 등을 확인하고 해당 위치로 이동하는 기능을 제공하는 플러그인이다.

- F8 을 눌러 해당 기능을 on/off 할 수 있다.
- <u>ctrl+w+ 방향키</u> 를 통해 우측 창으로 이동하여 해당 함수, 매크로 변수 등으로 이동할 수 있다.
- 참고

https://github.com/majutsushi/tagbar





iii. AutoComplPop

자동완성기능을 해주는 플러그인이다.

참고

https://github.com/vim-scripts/AutoComplPop

iv. NERDTree

탐색기 기능을 하는 플러그인으로써 vim ediitor에서 작업 도중 다른 파일로 옮겨 가야 할 때 유용하게 사용할 수 있다. 아래와 같이 inode.c 라는 파일을 작성 중 file.c 등 다른 파일로 이동해야 할 때, NERDTree 플러그인을 통해 이동 및 조회가 가능하다.

- F7 을 눌러 해당 기능을 on/off 할 수 있다.
- <u>ctrl + w + 방향키</u> 를 통해 좌측 창으로 이동하여 다른 위치의 파일들을 열 수 있다.
- 참고

https://github.com/scrooloose/nerdtree

v. Ctags

Ctags 는 프로그래밍 소스코드의 태그(전역변수 선언, 함수 정의, 매크로 정의)들의 데이터 베이스(tags 파일)을 생성하는 명령어이다. Ctags 를 사용하고자하는directory 로 이동하여 "# ctags -R"명령어를 이용하여tags 파일을 생성한다.



- 사용하려는 directory 에서 tag 파일을 생성해 주어야 한다.
 # ctags -R
- vim editor 의 ex 모드에서 ":tj 함수명 or 구조체명"을 통해서 원하는 source code 를 찾을 수 있다.

:tj 함수명

:tj 구조체 명.

 혹은 vi를 열어서 source code 를 분석하는 중에 함수 원형이나 구조체이름에 커서를 위치시키고 "ctrl +]"를 누르면 자동으로 태그를 찾아간다.이전으로 다시 되돌아 오고 싶은경우 "ctrl + t"를 사용해서 돌아올 수 있다.

• 참고

https://en.wikipedia.org/wiki/Ctags



Embedded System Lab.